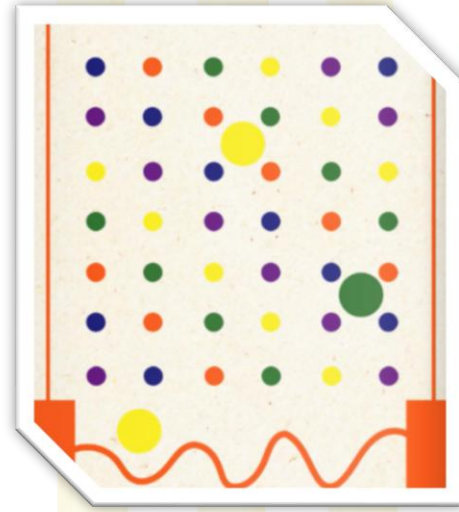




**AdM**  
*en fête*  
La Dolce Vita

29 & 30 mai 2026

## Jeu du Fakir

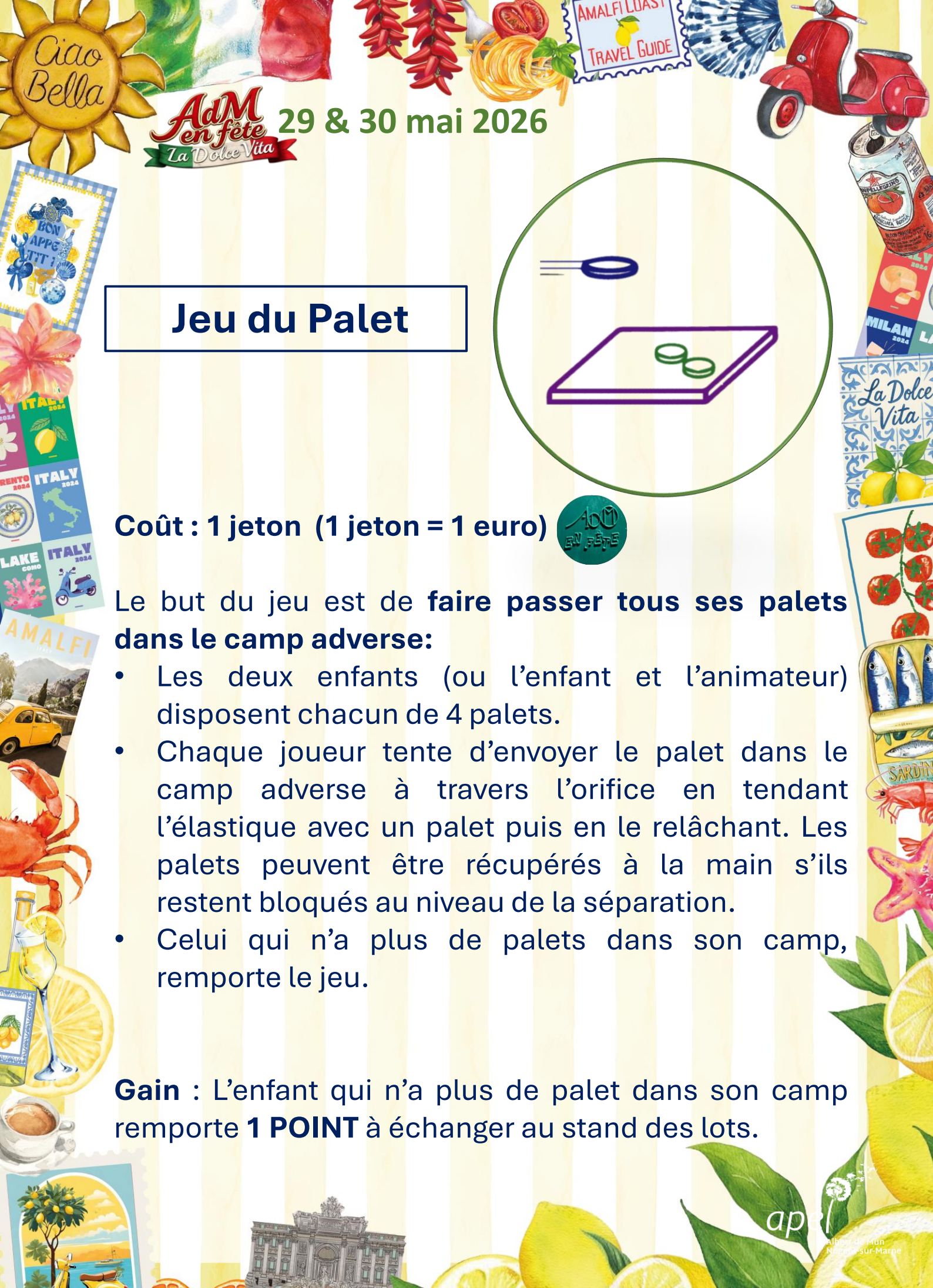


Coût : 1 jeton (1 jeton = 1 euro)



- L'enfant choisit 2 numéros
- Il fait glisser sa balle d'en haut pour essayer d'atteindre l'un des 2 numéros

**Gain** : Si l'enfant a atteint un des numéros choisis, il remporte **1 POINT** à échanger au stand des lots.

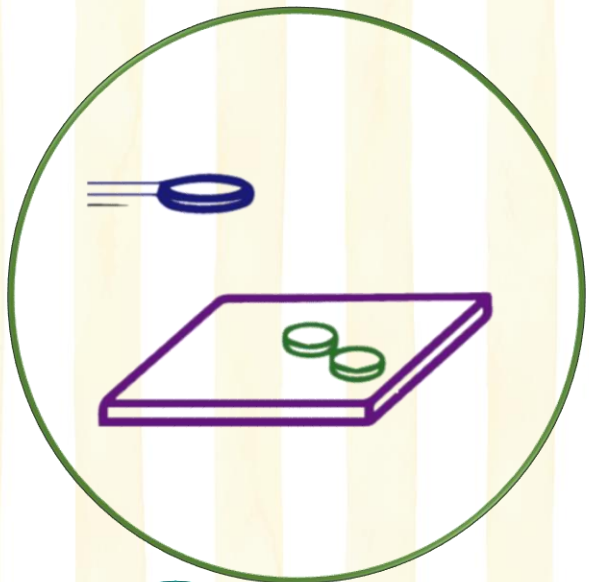


Ciao Bella

AdM en fête 29 & 30 mai 2026 La Dolce Vita

AMALFI L'AST TRAVEL GUIDE

# Jeu du Palet



Coût : 1 jeton (1 jeton = 1 euro)



Le but du jeu est de faire passer tous ses palets dans le camp adverse:

- Les deux enfants (ou l'enfant et l'animateur) disposent chacun de 4 palets.
- Chaque joueur tente d'envoyer le palet dans le camp adverse à travers l'orifice en tendant l'élastique avec un palet puis en le relâchant. Les palets peuvent être récupérés à la main s'ils restent bloqués au niveau de la séparation.
- Celui qui n'a plus de palets dans son camp, remporte le jeu.

**Gain :** L'enfant qui n'a plus de palet dans son camp remporte **1 POINT** à échanger au stand des lots.

ap

Albert de Mun Rueil-sur-Marne



Ciao Bella

AdM en fête 29 & 30 mai 2026 La Dolce Vita

AMALFI COAST TRAVEL GUIDE

# Jeu du Gruyère



Coût : 1 jeton (1 jeton = 1 euro)



Le but du jeu est de faire passer tous ses palets dans le camp adverse:

- Les deux enfants (ou l'enfant et l'animateur) disposent chacun de 4 palets.
- Chaque joueur tente d'envoyer le palet dans le camp adverse à travers l'orifice en tendant l'élastique avec un palet puis en le relâchant. Les palets peuvent être récupérés à la main s'ils restent bloqués au niveau de la séparation.
- Celui qui n'a plus de palets dans son camp, remporte le jeu.

**Gain :** L'enfant qui n'a plus de palet dans son camp remporte **1 POINT** à échanger au stand des lots.