

Gruyère

Coût : 1 jeton

(1 jeton = 1 euro)



Le but du jeu est de faire remonter la boule de la base du plateau jusqu'au sommet en évitant les trous.

Au départ, la boule est sur son support et le tout est placé à la base du plateau. Le joueur attrape une cordelette dans chacune de ses mains. Il tire sur les cordelettes.

Lorsque la boule est amenée au sommet, le joueur doit la faire tomber dans le trou du milieu.



4 essais pour les maternelles et les CP



3 essais pour les CE1- CE2



2 essais pour les CM1 – CM2

GAIN : *L'enfant qui fait tomber la balle dans le trou du milieu au sommet du jeu, remporte **1 POINT** à échanger au stand des lots.*